

TWO AND A HALF CLUE – DIE OSTROUTE

Das Team, welches sich für den kürzeren Weg entschieden hat, begibt sich ans südliche Ende des Parkplatzes. Am Hinweisschild des Lehrpfades schlägst du den Weg links davon ein. An der Spinne mit Stein behaltest du deine Richtung

=	D = 4
=	I = 9

 bei, nimmst aber vorsorglich die vier bzw. zwei Großbuchstaben auf der Oberseite

=	D = 4
=	I = 9

 mit und wandelt diese in Zahlen um.

An der kommenden Kreuzung notiere die dreistellige Zahl des Grenzsteines **Wert A** = ____ und ändere die Laufrichtung nach rechts. Um drei weitere Kreuzungen kümmere dich nicht sonderlich. Erst an der Vierten kommt langsam Farbe ins Spiel und folge den Personen auf unten stehendem Bild.



Gehe die Stufen empor, links an der Bank vorbei, zur Kreuzung mit dem blauen Strich. Hier erst mal nach

--

 *

--

 --

--

 --

--

 = ____°. Gleich im Anschluss verwirrt eine Wegegabelung mit rot-weißer Welle die Orientierung. Nimm Kontakt mit der Westvariante auf, vielleicht hat die einen Tipp.

[?] -> _____].

An der folgenden Kreuzung geht es genau nach Süden.

*18 Schritte nach dieser Kreuzung bleibe stehen. Von hier aus peile 260° und geht ca. 22 Schritte zu einer kleinen Birke. An ihr befindet sich ein Hinweis, den du notierst (Petling mit **grünem** Deckel):*

Folge dem Weg weiter. Von der „13“ wende dich ab und schlage die Richtung in 60° ein. Das abfallende Gelände beschleunigt deine Schritte, eine Sprunggrube lasse links liegen und gehe nach

--

 *

--

 +

--

 +

--

 = ____° und du kommst zu einer Sitzgruppe. Gegenüber notiere vom Subtrahend die linke Ziffer **Wert F** = ____ und von der Wandermarkierung die Farbkombi _____ und folge diese abwärts.

Vorbei an einer Bank geht es an der kommenden Gabelung den Weg mit der gemerkten Farbkombi. An einer deutlichen Rechtskurve mit einer links stehenden Birke wartet folgende Aufgabe:

*Von dieser Birke peile in A-F° _____ und gehe ca. 40 Schritte bis zu einer dünneren Birke. Jetzt in 5 Schritten und 30° zu einer Gruppe junger Bäume. Hier befindet sich ein Hinweis, den du notierst (Petling mit **grünem** Deckel):*

TWO AND A HALF CLUE – DIE OSTROUTE

Gehe zurück zur Rechtskurve und behalte die alte Richtung und Markierung bei. An der Tafel [Birke], kurz nach einem Stahlmastfundament, suche die einzige Zahl, zähle 10 dazu, ergibt **Wert G** = _____.

Nach wie vor ist die Farbkombi richtungsweisend. Auf der Schautafel am gemauerten Unterstand suche an der Tafel [Wohlfahrtswirkungen des Waldes] nach Buchstaben für die letzte Aufgabe auf Seite 3 (siehe [Bild Inschriften]).

Vonnöten sind: (Z=Zeile; W=Wort; B=Buchstabe; ohne Überschriften)

1.Z/2.W/2.+10.B _____ 3.Z/7.W/5.+7.B _____ 5.Z/10.W/3.+6.B _____ 1.Z/11.W/8.+18.+19.B
_____ 3.Z/11.W/4.+7.B _____ 4.Z/13.W/3.+8.B _____

Doch halt, was wenn ein Abzweig kommt, wie soll es dann weiter gehen? Vielleicht haben die „Wessis“ einen Rat. [?] -> _____].

Auf dem empfohlenen Weg, etwas abseits, links des Weges, siehst du einen Grenzstein. Notiere dir die eingeschlagene Zahl: **Wert C** = _____. Zurück auf dem Weg stolperst du beinahe über einen auffälligen, weißen Stein. Merke dir sicherheitshalber die Form und Art des Steines:

Fast ganz oben teilt sich dein Pfad zwei Mal. Halte dich jeweils rechts. Oben angekommen, weckt ein langes Geländer eure Neugierde und ihr schaut euch erst mal um.

Denn hier, ganz in der Nähe, muss auch der gemeinsame Treffpunkt mit der Westvariante sein.

Dieser Bildausschnitt hilft weiter:→



Für die Ermittlung des Wertes muss der aus dem Buchstabensuchrätsel entstandene Begriff auf einer Tafel (Teil davon siehe Bild unten) gesucht werden. Der dazu gehörige Aufzählungsbuchstabe ist **X**.

[_____]

(zusammengesetzter Begriff aus Buchstabensuchrätsel; großgeschrieben)



Wertesammlung:

Wert L = _____

Wert D = _____

Wert N = _____

Wert I = _____

Wert A = _____

Wert F = _____

Wert G = _____

Wert C = _____