

Parken:	Wanderparkplatz An der Weilach 67098 Bad Dürkheim <a href="#">Link Startpunkt</a>
Startpunkt:	Wandertafel am Südenende des Parkplatzes
Schwierigkeit:	Clue: (**---); Gelände: (**---), nicht Kinderwagen tauglich
Dauer:	7 km; 3 Std; ca. 250 Hm
Landkarte:	keine notwendig, ggf. Ausdruck aus der <a href="#">Onlinekarte</a>
Ausrüstung:	Kompass, Stempel, Logbuch; Schreibstift
Einkehren:	<a href="#">Forsthaus Lindemannsruh</a> Mo+Di Ruhetag, Mi-So 11-18:30 Uhr geöffnet; Mitte der Tour <a href="#">Bismarckturm</a> Apr-Okt: Mi+Sa/So; Nov-Mrz: So 10-18:30 Uhr geöffnet; Mitte der Tour <a href="#">PWV-Hütte in der Weilach</a> nur Sa-So 10-18:00 Uhr geöffnet; Am Ende der Tour



Allgemeine Info: Die Tour führt dich über den Bismarckturm zur Schiller's Ruh.

Info zum Release: Alle naturbelassenen Wegpassagen sind inzwischen nicht mehr begehbar. Deshalb wurde die Wegführung angepasst und die beiden Zwischenverstecke haben neue Verstecke gefunden.

Clue:

Vom Startpunkt strebe leicht aufwärts in 220° bis zum Schlagbaum. An dieser Wegspinne erkennst du ein Schild des Laufclubs DÜW. Notiere hier von der roten Strecke ihre Länge als Wert **A**= \_\_\_\_\_. Gehe nun zum Mehr-flügeligen Schilderpfosten. Vom untersten Flügel entnehme für **B**= \_\_\_\_ die Anzahl Piktogramme hinter dem Wanderziel „Lindemannsruh“ in 3,3 km.

Verlasse nun die Wegspinne in diese Richtung (290°) bis zum nächsten Schilderpfosten. An diesem merke dir die Wandermarkierung, welche dich in 16,5 km nach Hertlingshausen bringen würde \_\_\_\_\_. Folge zunächst in ca. 300° der Wandermarkierung „Rot-Weiße Welle“ und verlasse diese nach einigen Metern nach links auf einen nicht markierten Pfad. In seinem Verlauf kommst du zu einer Gabelung. Hier folge nun dem Pfad nach unten. Vorbei an einem Felsen kommst du schnell auf einen Forstweg. Dieser Forstweg und später ein Pfad sind nun dein Hauptweg mit Wandermarkierung \_\_\_\_\_ (s.o.) aufwärts.

Im flach verlaufenden Teil des Forstweges kommst du zu einer Rastmöglichkeit. Schau dir das Holzschild darüber an und bilde aus dem kompletten Datum die Quersumme **C**=\_\_\_\_\_. Folge auch später deiner „pfadgewordenen“ Wandermarkierung. Nun achte auf eine größere Steinplatte auf der rechten Wegseite. Auf ihr ist eine vierstellige Zahl eingeprägt. Von dieser entnehme die Zweite von links. **D**= \_\_\_\_\_.

Oben an einer Kreuzung verlässt dich deine Wandermarkierung nach links. Hier hast du auch die Möglichkeit einen Abstecher von etwa 200 m einfach in nördliche Richtung zur Lindemannsruhe zu machen. Der Clue geht in östliche Richtung weiter. Gleich rechts unterhalb deines neuen Weges ist eine Reihe von Felsen. Suche dir unterhalb der Felsen (etwa 3 m unterhalb des Weges) einen Weg bis zu dem auf dem Foto rechts. Bei ihm ist „Hinweis 1“ für dich hinterlegt. Um wieder nach oben auf den Weg zu kommen, gehe noch ein Stück weiter bis eine flachere Stelle kommt.



Auf dem Weg mit der Nr. **A-B** = \_\_\_\_ passiere eine Kreuzung. An der Gabelung, kurz nach einer Schranke, folgst du nicht mehr dieser Nummer. (Kontrolle: Links des Weges ist ein Grenzstein mit den Buchstaben F und K).

Am Gebäude angekommen, genieße für `nen Euro den tollen Blick über die Haardt und das Rheintal. Zwei weitere Werte findest du an der Tafel des Verschönerungsvereins: Differenz der Jahreszahlen ...stufenweise **E**= \_\_\_\_\_. Beide erste Ziffern der Kosten **F**= \_\_\_\_\_.

Zur Bestimmung deines Weiterweges, löse folgendes kleines Rätsel: Trage in die untere Reihe die großen Lettern, welche über dem großen Bogen stehen, ein:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Die in den farbig hervorgehobenen Buchstaben richtig sortiert ergeben deine Richtung:

\_\_\_\_\_.



Im Verlauf deines neuen Weges quere einen Pfad, der deinen Weg versetzt kreuzt und achte kurz vor der nächsten Rechtskurve auf ein Holzschild. Suche diesen Ort auf. Unten angekommen schau dich auf dem kleinen Platz etwas um. Wert **G**= \_\_\_ ist die Einerstelle, entnommen aus der drittgrößten Jahreszahl. Wert **H**= \_\_\_ Tausenderstelle der jüngsten Jahreszahl. Auch findest du hier den „Hinweis 2“. Dazu schau unter dem Stein mit der Jahreszahl nach.

Nun geht es wieder zurück zum letzten Holzschild. Hier peile und gehe in Richtung **C \* F**= \_\_\_ \* \_\_\_ = \_\_\_ °. An der folgenden Kreuzung ändere die Richtung in **H \* G \* F**= \_\_\_ \* \_\_\_ \* \_\_\_ = \_\_\_ °.

Im Verlauf deines neuen Weges stößt du auf einen breiteren Forstweg. Beherrze nun Hinweis 2:

\_\_\_\_\_, und anschließend Hinweis 1:  
 \_\_\_\_\_ [**C** \* **F** + \_\_\_ = \_\_\_ °] / [**H** \* **G** = \_\_\_] Schritten und  
 \_\_\_\_\_ [**C** \* **F** / \_\_\_ = \_\_\_ °] / [**H** + \_\_\_ + \_\_\_ + \_\_\_ = \_\_\_] Schritten.

Zurück auf dem „Weg“ in 50° wenige Meter durch das Unterholz zu einem Pfad mit Wandermarkierungen. Folge diesem abwärts. An der Wegspinne nimm den nach 100° verlaufenden Pfad und nach der 2. Wegekreuzung kannst du entweder geradeaus vorlaufen zum Forsthaus-Weilach bzw. Parkplatz oder rechts abbiegen zur Einkehrmöglichkeit „Hütte in der Weilach“.

Notizen:

Hinweis 1

---



---



---

Hinweis 2

---



---



---

Werte:

A	B	C	D	E	F	G	H

Wir hoffen, das finale Rätsel war eindeutig und hat euch zur Letterbox geführt. Über eine Nachricht im Logbuch und Forum würden wir uns sehr freuen. Falls im Clue ein Fehler, bzw. mit dem Material etwas nicht in Ordnung sein sollte oder ein Hinweis fehlt, bitten wir um Nachricht. ([givemefive-lb@web.de](mailto:givemefive-lb@web.de))