

Letterbox "Es Schlüssel" Version 29.08.2025

(placed am 03.10.2015 vom Trio und 4 Pforten – adoptiert am 22.08.2025 von PowerClimber)

Stadt: 67550 Worms Herrnsheim
Startpunkt: Abenheimer Landstraße 15, direkt am Schloss oder gegenüber auf dem Friedhofsparkplatz
Ausrüstung: Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch evtl. Sonnenschutz im Sommer
Schwierigkeit: (*----)
Gelände: (*----) Asphalt, Wiesenwege und Pfade
Länge: ca. 4km
Zeit: Je nachdem wie lange du brauchst, um alle Werte einzusammeln und du im Park verweilen möchtest

Anreise mit der Bahn: von Worms HBF mit dem Bus Linie 430 Richtung Verbandsgemeinde Westhofen. Aussteigen „Herrnsheim Höhenstraße“. Gehe gen Norden über die Emmerich-Joseph-Straße, um zum Startpunkt zu gelangen.

Drucke dir zu Hause den Clue aus.

Die benötigten Werte findest du im Park bzw. für Wert B musst du den Park durch das Haupttor verlassen. Erkunde den Park wie es dir beliebt. Manche Bilder (Bildausschnitte) sind einfach, andere vielleicht etwas schwerer zu finden. Der Park selbst bietet viele Möglichkeiten für interessante und schöne Fotos.

Wenn dein Fahrzeug geparkt, es Rucksäkel geschnürt ist, begib dich zur Straße. Überquere sie vorsichtig und gehe durch das Holztor in den Park. Auf der rechten Seite befindet sich das Herrnsheimer Schloss. An der Treppe die nach oben führt, sind rechts und links **Blumentöpfe**. Zähle NUR die rechte ODER linke Seite. Ziehe 1 ab und trage diesen Wert bei A ___ ein.

Verlasse nun den Park durch das Haupttor. Vor dem Schlosscafé stehen 2 Löwen. Einer von beiden verrät dir WERT B. Notiere dir von der Infotafel den letzten Buchstaben des 2. Wortes (Überschrift nicht mitgezählt) als Wert B ___.

Nun aber wieder zurück in den Park. Gleich nach Betreten des Schlossparks gilt es Wert C zu finden. Suche die Pilgertafel am Stein. Den ersten Buchstaben des Ortes von Axel Müller trage bei C ___ ein. An der Infotafel des Rheinterassenweges bestätigt dir die Nummer des Vulkanschlotes deinen Wert A.

Nun erkunde den Park, suche dabei die fehlenden Werte. Hierfür benötigst du nun das Bilderrätsel. Bei manchen Bildern benötigst du einen 2. Wert, der in der Nähe zu finden ist.

Noch ein kleiner Tipp: Du findest immer mal wieder eine "Hausnummer". Orientiere dich bei Gelegenheit an diesen.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L

Hast du alle Werte gefunden? Suche dir eine Bank und löse das Rätsel.

Gehe anschließend durch das Tor durch welches du zu Anfang gekommen bist. Überquere wieder vorsichtig die Straße in westliche Richtung.

Folge dem gepflasterten Weg für ca. **AL** ___ Schritte.

Halte kurz inne und benutze deinen Kompass. In **KEG** ___ ° geht es bis zur nächsten rechts Kurve.

Zähle nun **KJG** ___ Schritte. Du siehst nun einen deutlichen grünen Weg in **KAG** ___ °

Bleibe diesem Weg treu, bis sich der Bodenbelag ändert. Wenn er sich erneut ändert, nehme kurz darauf den Weg in **HIG** ___ ° links neben dem Weinberg entlang. Kurz darauf schlagen wir uns durch ein kleines „Wäldchen“ hindurch. Alternativ kann man auch den Weg rechts am „Wäldchenrand“ nehmen. Am Ende des „Wäldchens“ geht es in **B** ___ Richtung weiter. Bleibe diesem Weg bis zu einem Verbotsschild auf der rechten Seite treu. Wenn du nun rechts auf eine große grüne Fläche blickst, bist du richtig.

FINALE

Bitte verhalte dich unauffällig und achte auf Muggels.

Stelle dich **K+D** ___ Schritte rechts neben das Schild und peile in **KLG** ___ ° Nach ca. **HJ** ___ Schritten ist hier das Baum-/Gebüsch-Gewächs etwas lichter. Peile in **HKE** ___ ° und laufe **F+K** ___ Schritte in das Unterholz.

Von hier Peile in **KJG** ___ ° Du findest die Letterbox „Es Schlüssel“ hinter einem Baum unter Holz und Stein.

Nach getaner Büroarbeit verstecke die Box wieder dort, wo und wie du sie gefunden hast.

RÜCKWEG

Gehe zurück zum Verbotsschild. Von diesem laufe in Richtung **HGI** ___ °.

Folge danach dem Weg in **LLG** ___ ° und behalte an folgenden Abzweigungen deine Richtung bis zu einem befestigten Weg bei. Dort geht es in **B / C** ___ / ___ Richtung auf dem befestigten Weg weiter. Nun müsste es kein Problem mehr sein und du findest dein Auto von alleine.

Oder lass den Tag im Park ausklingen. So ganz ohne Werte suchen kann man hier anschließend schön abschalten.

Ich hoffe die kurze Runde hat euch gefallen und ihr seid ohne Probleme durch den Clue gekommen.

Letterbox "Es Schlössel" Version 29.08.2025

(placed am 03.10.2015 vom Trio und 4 Pfoten – adoptiert am 22.08.2025 von PowerClimber)



Wie heißt dieser Mann?

Wandle den letzten Buchstaben ___ in eine Ziffer um und trage diese bei **D** ___ ein.



Vater Rhein

Von der zweistelligen Zahl ___ in der 5. Reihe auf der Info-Tafel ist die letzte Ziffer ___.

Trage diese bei **E** ___ ein.



Wann wurde die **Diana** aufgestellt?

Die letzte Ziffer ist Wert **F** ___.

Dahinter findest du einen Baum.
Die Ziffern der dortigen Hausnummer ___ zusammenaddiert ergibt **J** = _____



Stiel-Eiche.

Im 2. Datum kommt eine Ziffer 3-mal vor. Trage diese bei **H** ___ ein.

In der Nähe des Schildes findest du eine Hausnummer ____. (In der Nähe der Bank)

Die kleinere Ziffer findet ihren Platz bei **L** ___.

Letterbox "Es Schlössel" Version 29.08.2025

(placed am 03.10.2015 vom Trio und 4 Pfoten – adoptiert am 22.08.2025 von PowerClimber)



Wandle den 2. Buchstaben ___ auf dem Schild neben dem Gitter in eine Ziffer um und trage diese bei **I** ___ ein.

Hilfe:

Solltest du die kleine Grotte nicht finden, halte nach der Hausnummer 28 Ausschau. In ihrer Nähe findest du einen Weg zur Grotte.



Suche die passende Tafel.

Notiere dir von der Jahreszahl _____ in der vorletzten Reihe die dritte Ziffer bei **G** _____.



Auf der Tafel finden sich zwei Zahlen, die jeweils mit derselben Ziffer beginnen.

Trage diese Ziffer bei **K** ___ ein.