



Parken+Startpunkt:	Wanderparkplatz an der L496 ; 66978 Leimen; (Angelsportverein 77 Rodalben, etwa 3 km südlich von Leimen)
Koordinate:	49°15'22.0"N 7°45'42.6"E
Schwierigkeit:	Clue: (***-); Gelände: (***-)
Dauer:	12 km; 4-5 Std; ca. 380 Hm
Landkarte:	keine notwendig, ggf. Ausdruck aus der Onlinekarte
Ausrüstung:	Kompass, Stempel, Logbuch; Schreibstift
Einkehren:	nur im benachbarten Leimen bzw Merzalben , bitte vorher informieren






Allgemeine Info:

Dieser Clue ist Teil der Serie „Im Westen was Neues“. Diese Serie besteht aus 12 Clues und einem Bonusclue. Um den Bonusclue zu erlangen, sammelst du zusätzliche Hinweise. Diese musst du später genau zuordnen können. Deshalb klebe sie gleich im Clue an vorgesehener Stelle ein. Dazu gehört die Kennzahl die du im Logbuch findest. Mit dieser Kennzahl kannst du auch die zusätzlichen Hinweise bei uns per PN oder Email anfordern, falls diese vergriffen sein sollten.

Die einzelnen der 12 Clues können beliebig gelaufen werden. Clue bis zum Bonus aufbewahren.

Konvention:

 = Abstecher zu einem Wert, Versteck, beachte genau, wohin der Vogel schaut. Nach dem Fund kehre dorthin wieder zurück und gehe in alter Richtung weiter.   : Gesuchter Wert, gesuchtes Versteck.



Info zum Clue: Wegen der hohen Anzahl der Seiten kann der Clue als PDF, alternativ zum Ausdrucken, auf unserer [Homepage](#) heruntergeladen und auf ein Smartphone geladen werden. Dann ist auch eine Vergrößerung der Bilder möglich. Vergleiche die Bilder mit deiner Umgebung und folge der Bleistiftspitze. Aber Achtung: Nicht alle Abzweige sind beschrieben. Folge in diesen Fällen dem (Haupt-) Weg weiter. Umgang mit den Werten: Beispiel, $AB=35$; $(A*B)=15$.

Clue:

Für Freunde von Rittersteinen: Im Bereich des Parkplatzes, zwischen den Sitzplätzen und der Leitplanke der Straße steht der

RITTERSTEIN NR. 231, "An der Karlmühle" (Wikipedia: An der Straße von Leimen nach Merzalben. Standort der ehemaligen Karlmühle. 1869 abgerissen.).

Gehe zu den 2 Tafeln am Geländer des Angelweihers. Notiere die 3 unterschiedlichen Ziffern, aufsteigend im Wert als **A**, **B** und **C**. Von hier peile und gehe $CA= _ _ ^\circ$. Folge nun dem Bleistift.



Denke daran: An nicht angezeigten Abzweigen gehe geradeaus weiter. Achte nun auf den Felsen auf der linken Wegseite. Wandle den abgedeckten Buchstaben standardmäßig in eine Zahl um und notiere sie als **D**.





Der Pfad führt dich über Stufen nach oben. Notiere dabei die weiße, eingekreiste Zahl als **E**.
 Oben halte dich westwärts, gehe an einem Strommast vorbei, solange bis du an eine schöne
 Raststelle kommst. Vom Tisch peile $ED^*(A+C) = ___\circ$ und gehe $DB = ___ \text{Schritte}$. Du solltest
 nun auf einer Steinplatte stehen. Jetzt nochmal $AD = ___ \text{Schritte}$ in Richtung $ED^*(A+C) - (A+C) =$
 $___\circ$. Schauge nach einem typischen Versteck. 🐦🐦. [Name in Dose _____].
 (Pro Team bitte nur eins entnehmen.)

