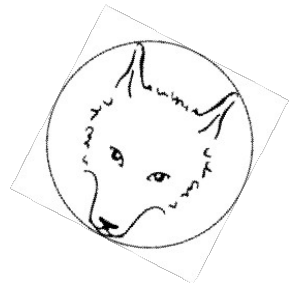


Drunter & Drüber - Letterbox

(Testdose versteckt im März 2016; Letterbox versteckt im Mai 2020)



Startort: 55585 Oberhausen an der Nahe (Landkreis Bad Kreuznach)

Startpunkt: Parkplätze in der Bahnhofstraße vor der Campingplatz
Koordinaten: N 49°47.665, E 007°45.300

Empfohlene Landkarte: Topogr. Karte 1:25000 „Mittlere Nahe“ (vom LVerGeo)

Ausrüstung:

Standard: Kompass, Stempel, Stempelkissen und Logbuch,

Zusätzliche: Taschenlampe, Fernglas, Brettspielfigur *(vielleicht brauchst du ja was davon)*

Schwierigkeit: leicht-mittel, (QS = Quersumme)

Gelände: mittel-schwer, Wirtschaftswege und Pfade (einige möglicherweise stark zugewachsen
-> lange Hosen empfehlenswert und festes Schuhwerk erforderlich!

(Empfehlung für Barfußläufer: zieht diesmal festes Schuhwerk an, oder beschwert euch nicht, oder läuft doch lieber eine andere Letterbox 😊)

Übrigens: Ihr folgt immer dem (Haupt-) Weg, es sei denn es ist eine Richtungsänderung beschrieben.

Länge: ca. 10 km, ca. 3,5 Stunden

Einkehrmöglichkeit: Picknickmöglichkeiten unterwegs, evtl. kleiner Imbiss am Campingplatz

Infos:

Diese Letterbox wird euch durch im Sommer sonnige und im Winter sehr windige Wiesen und Weinberge führen. Achtet deshalb auf die passende Bekleidung bzw. Sonnenschutz. Auch führt ein Teil der Strecke auf alten vergessenen und stark verwachsenen Wegen, die nicht immer leicht zu folgen sind.

Bitte achtet auf die zusätzliche Ausrüstung. Eines davon werdet ihr dringend brauchen!

Viel Spaß wünschen Euch die RischingerWanderWölfe



Clue:

Nachdem ihr einen passenden Stellplatz für euer Gefährt gefunden habt, begeben euch zum Eingang des Landes fahrender Häuser. Links davor erblickt ihr einen Brunnen. Von der darauf eingemeißelte Zahl bildet ihr die Summe der 2. Und 4. Ziffer und notiert diese als Wert A = ____

Folgt nun dem unteren Weg, der nur der Landwirtschaft bestimmt ist bis zu einem Wegweiser. Hier wählt den Weg zum Wanderparkplatz. Es geht das erste Mal nuff. (im Zweifelsfall rechts halten). Am Querweg angekommen, sucht ihr nach Luft schnappend eine Sitzgelegenheit im Umkreis (schaut links). Hier könntet Ihr etwas aus der zusätzlichen Ausrüstung gebrauchen, oder?

Zählt alle „Felder“ des Vierecks, die Anzahl ist euer Wert B = ____

Nach einer kurzen Erholungspause, geht's weiter in Richtung $B \times 5 + A = ___ \times 5 + ___ = ______$

AN der kommenden Gabelungen behaltet ihr die vorherige Richtung bei bis ihr wieder auf einen Wegweiser stößt. Wenn das größte Schild auf dem Wegweiser 7 schwarze Ziffern hat, seid ihr richtig. Nehmt nun den nicht ausgeschilderten Weg, weiter nuff natürlich ☺

Ihr lauft nun immer geradeaus, bzw. folgt eurer Laufrichtung, Abzweige, Gabelungen werden ignoriert, bis ihr nach einem eher ebenen Wegstück folgenden Abzweig findet: ein Grasweg zweigt ab, rechts sollte ein Hochsitz zu sehen sein, und links zeigt ein komisches Männlein, wo es „do enuff“ geht. Nun geht's aber ein letztes Mal nuff ☺.

Der Weg schlängelt sich, bis ihr endlich einen großen Rastplatz erreicht. Hier könnt ihr euch wieder eine Pause gönnen und wieder einen der zusätzlichen Ausrüstungsgegenstände nutzen.

Sucht nun das steinerne Gebilde und schaut es euch genau an: die Anzahl der Buchstaben abzüglich der Anzahl der Ziffern ist Wert C = ____

Wieder Luft geholt und den Puls beruhigt geht nun nunner in ca. $C \times A + C = ___ \times ___ + ___ = ______$ ° weiter.

An einer T-Kreuzung mit Fahne angekommen geht's wieder nunner, bis wir ein seltsames Gebilde aus alten Compactdisks erreichen. Die hölzerne Halterung des CD-Gebildes erinnert an einen Buchstaben. Die Stelle an welcher er im Alphabet steht ist Wert D = ____

Und wieder geht's nunner bis wir nun an der 2-ten Möglichkeit (am Gebilde nicht mitgezählt) nach rechts abbiegen.

An einem Abzweig mit Bank steht auch eine alte Maschine. Die Anzahl der Buchstaben des Herstellungsortes (4.Zeile) ist euer Wert E = ____

Nun wieder nunner, um sich an der kommenden Kreuzung der Zivilisation nach rechts abzuwenden.

Wo rechts ein Mäuerchen beginnt, gabelt sich der Weg. Na wo geht den nun weiter. Nunner natürlich.

Am Ende dieses Weges erblicken wir ein Gebäude. Wir wählen den Weg an dessen Zufahrt vorbei um kurze Zeit später einen Felsen zu passieren (nicht abbiegen).

Folgt dem Weg passiert eine schiefe Kreuzung in Laufrichtung nunner bis zu einer schiefen T-Kreuzung, wo ihr die Laufrichtung beibehaltet.

Ihr lauft durch eine Art vergessene Allee, welche mal mehr oder weniger verwachsen ist. Dieser folgt ihr, auf eure Füße achtend in Laufrichtung weiter.

Nach einiger Zeit geht's nicht mehr geradeaus weiter, so wählt ihr wieder den Weg nunner.

Ihr folgt nun einem Wiesenweg.

Irgendwann erscheint rechts am Hang ein Felsen. Wenn links ein altes Bachbett abknickt, lauft noch etwa $B = \underline{\hspace{1cm}}$ Schritte weiter. Hier müsst ihr in $D \times C = \underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$ quer über die Wiese laufen (evtl. habt ihr Glück ist ein Trampelpfadchen zu erkennen). Dahinter vorsichtig den Hügel hinauf und oben dem „Kammweg“ nach links folgen.

Folgt diesem steinigen und dornigen Weg und achtet auf einen Stein mit 3 Ziffern linker Hand (rechter Hand ist am Boden ein Schienenrest einbetoniert):

$$E, A/2, C-3 = \underline{\hspace{1cm}}, \underline{\hspace{1cm}}, \underline{\hspace{1cm}}$$

Unterwegs auf diesem Weg werdet ihr auch irgendwann noch den letzten der drei zusätzlichen Ausrüstungsgegenstände benötigen ☺

Von diesem Stein seht ihr in $(D \times E) - C - E = \underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}} - \underline{\hspace{1cm}} - \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$ eine Mauer.

Lauft auf dem Weg in $(C \times D) - C - E = (\underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}}) - C - E = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$ ca. $A = \underline{\hspace{1cm}}$ Schritte bis zu deren Ende und begeben euch ans Ende der Mauer.

Hier in $(B \times C) - E = (\underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}}) - E = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$ und $C = \underline{\hspace{1cm}}$ Schritten liegt die Box auf der wegabgewandten Seite der Mauer unter Steinen.

Lasst euch bei eurer Büroarbeit nicht von anderen Wanderern überraschen.

Anschließend kehrt zum Hauptweg zurück und folgt diesem weiter.

Am Ende des Weges lauft ihr aufwärts und an der nächsten Möglichkeit Richtung Kirchturm ab. Folgt dieser Richtung bis zu einem bekannten Punkt. Von hier aus findet ihr den Weg schon alleine.



Wir hoffen es hat euch gefallen (?)
Über eine kleine Rückmeldung im Forum würden wir uns sehr freuen ☺